





Qual è il senso dell'innovazione nella didattica?

Corso di alta formazione in presenza DigCompEdu

22-24 febbraio 2023
Lucca, Real Collegio

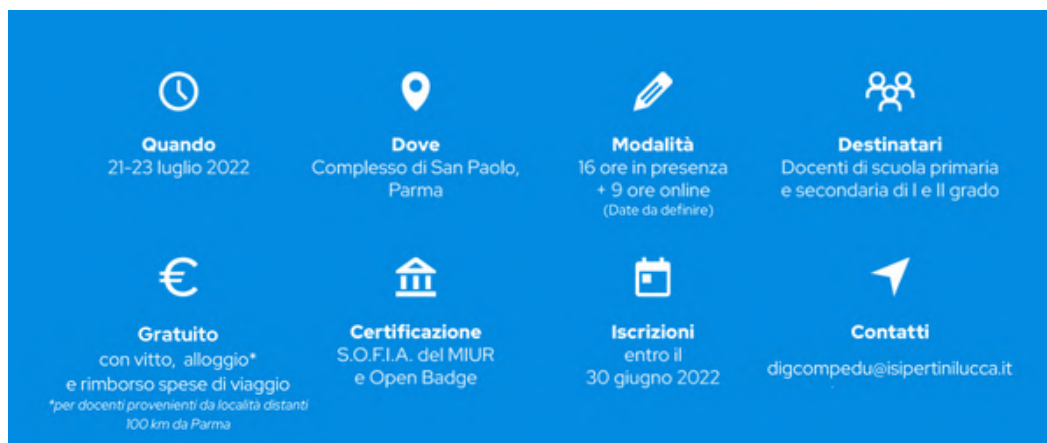
 **MIM**
Ministero dell'Istruzione e del Merito

PIANO NAZIONALE
SCUOLA digitale

Ciao,

sappiamo che anche per te una scuola senza innovazione non ha futuro, per questo ti invitiamo a Lucca per una 3 giorni intensiva di formazione docenti gratuita dedicata al Digital Competence Framework for Educators ([digCompEdu](#)).

Ospitati nel magnifico complesso del [Real Collegio di Lucca](#) e finanziati dal MIUR, offriremo seminari, workshop e laboratori esperienziali sull'innovazione nella didattica, la **trasformazione digitale dell'organizzazione scolastica** e l'**adozione della didattica digitale integrata** favorendo l'acquisizione, lo sviluppo e la certificazione delle necessarie competenze sia tecniche che trasversali.



Prevista la 3° edizione del corso a BARI nel mese di luglio

A chi è destinato?

Per tutti **docenti**, di ruolo e non, **della scuola primaria e secondaria di I° e II° grado** che hanno voglia di integrare nuovi strumenti cognitivi, metodologici, disciplinari e tecnologici nel loro modello didattico ed educativo.

Sarà data la priorità ai docenti della Regione Toscana, privilegiando all'interno della regione quelli più vicini a Lucca.

Il corso prevede un massimo di 100 iscritti (n.50 docenti della Scuola Primaria e n.50 delle Scuole secondarie).

Ultimi posti disponibili, affrettati a iscriverti!

Come funziona?

Alle **attività in presenza** a Lucca dal 22 al 24 febbraio affiancheremo alcuni **webinar online** in modo da favorire un alto impatto formativo come ci suggeriscono le **basi neuroscientifiche** sui cui poggia il nostro metodo.

Nel corso avremo modo di riflettere sugli orizzonti di senso per una didattica inclusiva, innovativa e digitale e approfondire le 6 aree di competenza del docente del framework DigiCompEdu. Il tutto attraverso **attività seminariali in plenaria e laboratoriali a gruppo** all'interno di **ambienti di apprendimento innovativi**.

ATTIVITA' IN PRESENZA (16 ore)

Lucca - Real Collegio (piazza del Collegio, 13)

Mercoledì 22/02 -14:30 - 18:30

Giovedì 23/02 - 09:00 - 13:00 e 14:00 - 18:00

Venerdì 24/02 - 09:00-13:00

ATTIVITA' ONLINE (9 ore)

Marzo e aprile - date da definire

La **partecipazione è gratuita**. Previsto per tutti il **vitto** mentre il **soggiorno** in hotel (max

***) per i soli aventi sia il domicilio che la sede in cui prestano servizio ad oltre 100 chilometri di distanza da Lucca.

A tutti i partecipanti verranno garantiti tutti i giorni i coffee break e il pranzo del 23/02.

Al termine del percorso rilasceremo ai partecipanti con almeno il 75% di presenza sia l'attestato S.O.F.I.A. (solo per docenti di ruolo) che l'open badge DigCompEdu. Ai docenti non di ruolo è comunque previsto il rilascio di un attestato di partecipazione.

Pronto a rivoluzionare i tuoi modelli formativi?

Posti limitati. Pre-iscriviti ora!

Programma delle attività

Mercoledì 22/2 ore 14,30-18,30 - Seminario in presenza

Plenaria

- > Saluti istituzionali
- > Il framework DigCompEdu
- > Neuroscienze, didattica e apprendimento
- > Tecnologie digitali e processi di apprendimento esperienziale
- > Il senso dell'innovazione scolastica

Giovedì 23/2 ore 9,00-18,00 - Laboratori esperienziali

Gruppi di lavoro

- > Toy Design
- > Podcasting
- > 3D Modeling
- > Transmedia

Venerdì 24/2 ore 9,00-13,00 - Seminario in presenza

Plenaria

- > Presentazione da parte dei gruppi di lavoro dei percorsi/processi didattici e degli artefatti digitali realizzati
- > Valutazione e riflessione sull'esperienza
- > Illustrazione dei prossimi incontri

Si occuperanno della formazione



Aluisi Tosolini

Didattica innovativa e filosofia dell'educazione

Esperto di progettazione e gestione di percorsi formativi in istituzioni complesse. Coordinatore della Rete Nazionale Scuole di Pace. Ha insegnato didattica presso le università di Parma e Cattolica di Piacenza. Autore di saggi e pubblicazioni.



Enrico Carosio

Benessere organizzativo, DigCompEdu e DigComp 2.2

Formatore e consulente. Counsellor professionista. Esperto nello sviluppo delle Life Skills e dinamiche di gruppo nelle organizzazioni complesse. Docente di laboratorio "Didattica e comunicazione" presso Università Cattolica del Sacro Cuore e docente di "Progettazione e valutazione della Media Education" presso Università degli Studi eCampus.



Carlotta Pizzi

Metodologie didattiche innovative, soft & digital skills

Pedagogista, formatrice e facilitatrice Mindfulness. Esperta in sviluppo di competenze trasversali, digital storytelling e comunicazione. Si occupa di benessere scolastico e aziendale, orientamento e consulenze pedagogiche per la valorizzazione dei tratti caratteriali, la crescita personale e l'apprendimento. Coordina e gestisce progetti formativi nell'ambito delle discipline STEAM.



Michelle Mazzotti

Neuroscienze e strategie di apprendimento

Psicologa specializzata in neuroscienze e psicologia cognitiva. Formatrice ed educatrice. Esperta in apprendimento, metodo di studio e rimotivazione scolastica. Gestisce progetti per lo sviluppo delle competenze e l'incremento del benessere.



Stefano Manici

Inclusione, orientamento e successo formativo

Formatore. Esperto nella gestione dei gruppi e delle relazioni. Progettista e coordinatore di interventi pedagogici e socio-educativi in ambito scolastico ed extrascolastico. Si occupa di benessere, comunicazione e competenze trasversali. Esperto in metodologia PBL. Autore del libro "Adole-scemi? Breve manuale di r-esistenza per ragazze/i". Docente di storia e filosofia e coordinatore del Liceo STEAM INTERNATIONAL "A. Olivetti" di Parma.



Daniele Khalousi

Fabbricazione digitale, realtà immersiva & STEAM

Formatore e artigiano digitale. Disegnatore grafico 3D. Esperto in gamification, realtà immersiva e progetti di inclusione digitale.



Marcello Scaravella

Ambienti innovativi di apprendimento, coding & STEAM

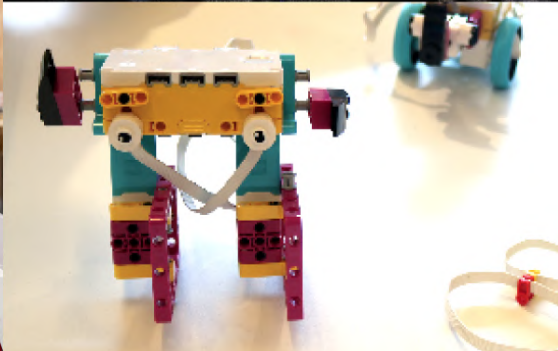
Architetto, maker e formatore digitale e multimediale. Co-founder FabLab Educational Parma. Coltiva progetti e attività laboratoriali che si esprimono sul rapporto uomo/tecnologia e le connessioni che ne derivano. Docente di Design & Technology al Liceo STEAM INTERNATIONAL "A. Olivetti" di Parma.



Leonardo Barbarini

Innovazione digitale & STEAM

Formatore. Esperto in didattica innovativa, tinkering, robotica educativa e pensiero computazionale. Web Designer e 3D Modeler. Co-founder FabLab Educational Parma.



Ti aspettiamo, pre-iscriviti ora!





I.S.I. "Sandro Pertini"

Viale Cavour, 267 - 55100 - Lucca - ITALIA

Tel. [0583492318](tel:0583492318) - Fax. [0583471574](tel:0583471574)

E-mail: luis01200p@istruzione.it

PEC: luis01200p@pec.istruzione.it

Want to change how you receive these emails?
You can [update your preferences](#) or [unsubscribe from this list](#).

This email was sent to a.catellani@grupposcuola.it

[why did I get this?](#) [unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)

Gruppo Scuola coop. soc. a r.l. ETS · Via Monsignor Antonio Schiavi 1 · Parma, Emilia-Romagna 43124 · Italy

Grow your business with  mailchimp