

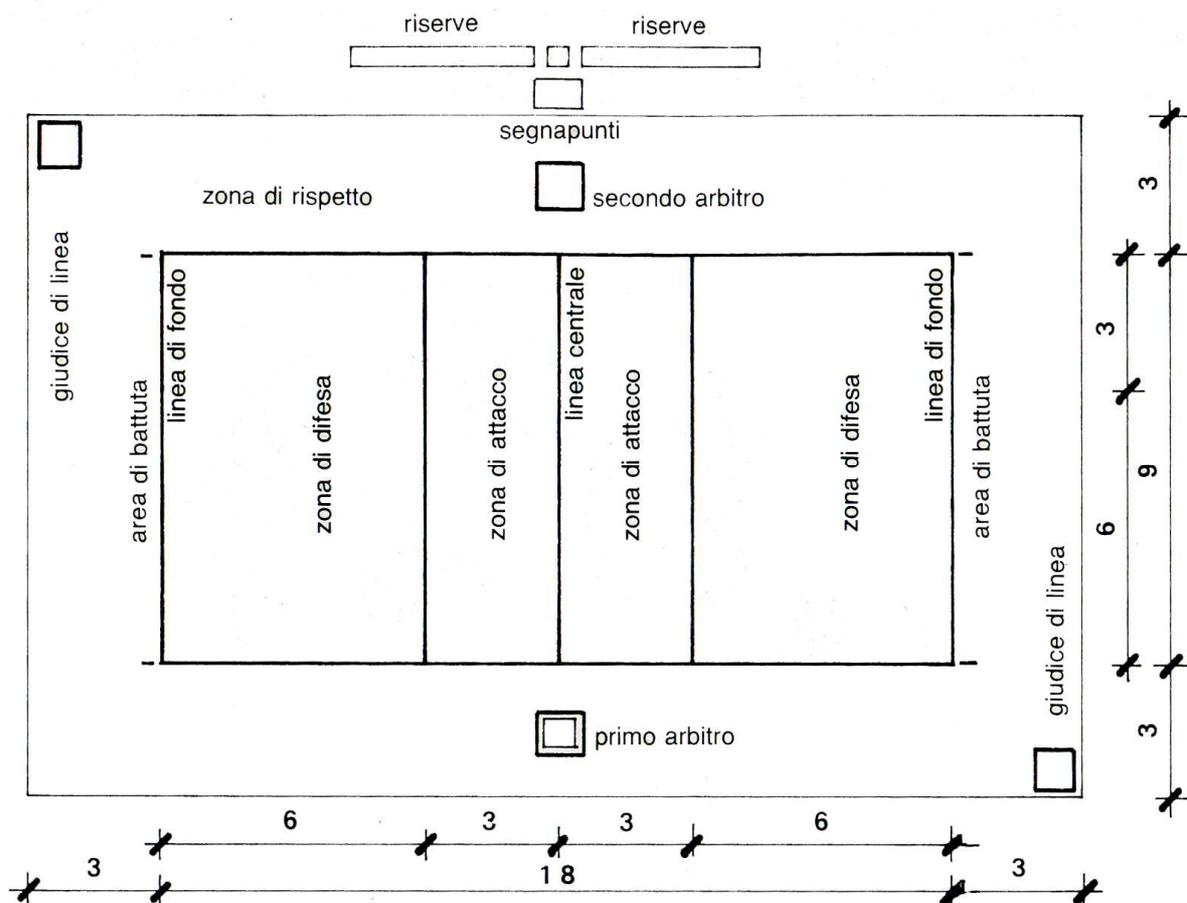
## N°2 LA PALLAVOLO

### IL TERRENO DI GIOCO

La pallavolo si gioca su un campo rettangolare di 9 m. x 18 m., diviso in due metà dalla rete. L'altezza della rete è di 2,43 m. per gli uomini e 2,24 m. per le donne.

**Zona d'attacco.** Su ogni metà campo, a 3 m. dalla rete, è tracciata una linea che delimita la zona d'attacco da quella di difesa.

**Zona di servizio.** La zona di servizio è l'area larga 9 m. situata oltre la linea di fondo campo, ed è delimitata lateralmente da due linee di 15 cm., tracciate sul prolungamento delle linee laterali. ( Vedi figura )



### REGOLE

- Ogni squadra è composta da massimo 12 giocatori, 6 effettivi e 6 riserve.
- Ogni partita si articola in 5 set (nei tornei giovanili o nei Giochi della Gioventù i set sono 3). Vince la partita chi conquista per primo 3 set (2 nelle partite a 3 set).
- Sono consentite al massimo 6 sostituzioni per set.
- Si aggiudica un set la squadra che per prima consegue 25 punti, con uno scarto di almeno 2 punti; in caso di parità a 24 punti, il gioco continua fino al conseguimento dello scarto di 2 punti.

In caso di parità di set, (2 a 2), il set decisivo (il 5°) è giocato a 15 punti e viene vinto dalla squadra che raggiunge tale punteggio sempre con uno scarto di 2 punti.

- Il punto viene assegnato alla squadra che provoca l'errore della parte avversaria o che vince l'azione in conseguenza di un fallo della parte avversaria.  
Se la squadra che vince l'azione aveva effettuato il servizio, conquista il punto e continua a servire; se la squadra che vince l'azione era in ricezione, acquisisce il punto e il diritto a servire.
- Il battitore deve colpire la palla entro 8 secondi dal fischio dell'arbitro.
- Se la palla, superando la rete, la tocca, è sempre giocabile, anche durante il servizio.
- La palla è in gioco fino a quando tocca il suolo, il soffitto, le pareti della palestra o finché un giocatore non commette un fallo.
- La palla deve essere respinta con un tocco netto con qualsiasi parte del corpo e non può essere fermata o accompagnata.
- In ricezione, al primo tocco di squadra, la palla può essere toccata dal giocatore con più parti del corpo consecutivamente, senza commettere un fallo di doppia.
- Ogni squadra ha diritto ad un massimo di 3 tocchi (escludendo l'azione di muro) per rinviare la palla.
- Nell'azione di muro possono essere effettuati più tocchi consecutivi (rapidi e continui) da parte di uno o più giocatori, a condizione che si susseguano nel corso della medesima azione.
- Falli di muro: a) il giocatore a muro tocca la palla nello spazio avversario prima o contemporaneamente al colpo d'attacco avversario. b) un difensore effettua o partecipa ad un muro effettivo. c) il muro tocca la palla proveniente da un servizio.
- Ad ogni cambio di servizio la squadra che va in battuta cambia la disposizione dei propri giocatori, ruotando in senso orario. L'ordine di rotazione deve essere mantenuto fino al momento della battuta, eseguita la quale i giocatori possono liberamente posizionarsi nel campo.
- Nella zona di attacco, cioè nei 3m della prima linea, solo ai giocatori che occupano tale spazio (in seguito alla rotazione) è permesso schiacciare, murare ed inviare comunque la palla nell'altro campo colpendola al di sopra della rete.
- E' permesso invadere lo spazio avverso sotto la rete a meno che non si interferisca con il gioco avversario.
- E' permesso il contatto con il campo avverso con i piedi o le mani a condizione che una parte degli stessi resti a contatto con la linea centrale del campo.
- Ogni contatto con la rete è considerato fallo, eccetto quando un giocatore non intento a giocare la palla tocca accidentalmente la rete, senza interferire con l'azione di gioco.

## IL LIBERO

Il libero è uno dei ruoli della pallavolo.

È, in ordine cronologico, l'ultimo ruolo introdotto dalla FIVB nel 1997 (in Italia la FIPAV l'ha introdotto l'anno successivo). Il termine è invariabile in tutte le altre lingue.

Essendo sottoposto a regole particolari, che lo distinguono dagli altri giocatori, indossa una maglia di colore diverso da quelle dei suoi compagni di squadra, in modo da essere sempre riconoscibile.

Il libero ha la caratteristica di giocare solo in seconda linea al posto di uno dei giocatori di seconda linea ed è quindi specializzato nei fondamentali di ricezione e difesa: le limitazioni sul suo gioco di fatto lo escludono dalla possibilità di svolgere tutti gli altri fondamentali.

Pertanto:

- non può andare al servizio;
- non può concludere un'azione d'attacco (da nessuna parte del campo) se colpisce il pallone completamente al di sopra del bordo superiore della rete (o del suo prolungamento orizzontale);
- non può murare né tentare di murare;
- se il libero effettua un palleggio invadendo la zona di attacco (cioè dalla linea dei 3m compresa fino alla rete) un altro giocatore non può concludere un'azione d'attacco colpendo il pallone completamente al di sopra del bordo superiore della rete (tale limitazione deriva dall'esigenza di escludere il libero dall'uso più frequente del fondamentale di palleggio, che si effettua appunto nella zona d'attacco come penultimo tocco di squadra).

Le sostituzioni che coinvolgono il libero sono illimitate e devono essere effettuate a gioco fermo prima del fischio di autorizzazione al servizio, senza chiedere l'autorizzazione all'arbitro.

La permanenza del libero è subordinata alla rotazione del giocatore titolare di cui prende il posto, dovendo obbligatoriamente fargli posto quando questi riguadagna la prima linea.